

# Kavirthan KARUNAKARAN

Né le 26/02/1995 (Paris XV<sup>e</sup>) – Nationalité Française

D'un tempérament **organisé et rigoureux**, prêt à relever de nouveaux défis.  
J'aime le travail en équipe et suis **motivé par le domaine de l'informatique et des nouvelles technologies.**



## CONTACT

kavirthan.82000@gmail.com

+33 7 60 75 76 25

Toulouse (31000), France

## Chef de projet informatique

<https://www.kavirthan.com>

## EXPERIENCES

01/2022 – en cours (2 ans – CDD)

- **Chef de projet informatique**
- **Ingénieur informatique – SCRUM Master**



Toulouse (31) – FRANCE

Service IDEA : Innovative Digital Education for Aerospace

- Projet [GenHyo](#) : Gestion du projet et pilotage des fonctionnalités [NaaS](#)
- Projet [UNIVERSEH](#) European University : Développement informatique de serveurs, clients web ([Microlearning](#)) et autres composants nécessaire à l'architecture du [NaaS](#) et [IREAL](#), (Vue.JS, Drupal, Django, php, Nuxeo, python)
- Intégration du code, Test, Mise en production, Hot Fixes (GitLab, Jenkins, VM, Kubernetes, Docker)
- Organisation du Sprint Planning, Daily Scrums, Sprint Review

09/2022 – en cours (seulement le week-end)

- **Développeur Freelance**



Toulouse (31) – FRANCE

- Développement de site web, logiciel et application smartphone depuis une dizaine d'années et officiellement entrepreneur depuis septembre 2022
- Gestion des projets informatiques, de l'idée jusqu'à la mise en production
- Configuration et montage de pc sur mesure

11/2019 – 10/2021 (2 ans – VIE)

- **Responsable intégration logiciel**
- **Ingénieur logiciel / logiciel embarqué**



Donauwörth – ALLEMAGNE

Département : ETZWM : Military Software Products  
ETYW : Software Métier

- Développement d'interface CDU pour le futur Tigre MkIII sur un ICDS tactile, design et développement de boutons, clavier (lettres + nombres), sliders, zones de texte tactile... (C, C++, avec librairie OpenGL modifié par Thalès + GPU)
- Mise en place d'un serveur d'intégration continue (Docker, Jenkins, GitLab, Raspberry Pi) + transformation code Matlab en code C + test avec les containers ROS
- Rédaction des objectifs DO-178C, pour le développement de logiciels applicables aux systèmes et équipement aéroportés (processus du cycle de vie, Design Assurance Level (DAL), descriptions et activités)

11/2017 – 08/2019 (2 ans – apprentis)

- **Responsable de projet informatique**
- **Ingénieur développement d'application**



Toulouse (31) – FRANCE

Département TEPAD-TL5 (ancien TEICT-TL5) : 3D Space Lab & TLS CAD Process

- Digitalisation : transformation des programmes utilisant les macro Excel et documents papiers vers des formulaires sur site web (PHP, MySQL, VB.NET... connection to SAP and Windchill)

- Support outils web et logiciel du 3D Space Lab (Charts, C#, Macro, Android...)
- Innovation autour des méthodes de développement au sein du bureau d'étude
- Responsabilité : Gestion, formation et suivi de stagiaires aux technologies web (MS Project, PHP, MySQL, HTML, CSS, JS)

## COMPETENCES

Dév : C#, C, C++, JAVA, PHP, python ...

Web : HTML, CSS, JS

Bootstrap, Material Kit, Semantic UI...

jQuery, React JS, Vue.JS...

Drupal, Laravel...

Base de données : SQL, Merise

Linux : Système et Réseau

Administration Windows Server

CAO : CATIA, SolidWorks, AutoCAD

Gestion de projet : ITIL, UML

ClickUp, JIRA, MS Project, Trello

Méthode agile : SCRUM

Méthode du cycle en V

Management d'équipe

Organisation

Communication

**Application mobile Xamarin**

Création et publication d'application et jeux sur le Google Play : [KavInnovations](#)

**Web développement** (pendant 4 ans)  
Projet Personnel - Création d'un site de visionnage vidéo (html, css, JavaScript)

**Conception CAO**

Projet Personnel - Création et partage de dessins 3D (CATIA V5)

04/2017 – 08/2017 (4 mois – stagiaire)

### ► Développement informatique

Toulouse (31) – FRANCE

- Développement d'un Setup pour l'installation d'un logiciel (langage pascal + inno-setup pour la création du setup)
- Développement application mobile (iOS + Android) avec Xamarin (.NET, C#)
- Test d'algorithmes pour Serious Games (C#, Unity)

04/2015 – 06/2015 (10 semaines – stagiaire)

Biscuiterie POULT 

### ► Bureau de Recherche et Développement

Montauban (82) – FRANCE

- Conception d'un système d'amélioration sur une ligne de production (Conception 3D avec AutoCAD)
- Dessin d'implantation d'une nouvelle machine sur une ligne de production (Plan 2D et cotation avec AutoCAD)
- Optimisation des réglages d'une machine à l'aide de statistiques

## 📖 FORMATIONS

10/2017 – 08/2019

ESAIP Ecole d'ingénieur – Institut Limayrac – Toulouse (31)

### ► Master Chef de Projets International en Informatiques et Réseaux

Formation en alternance d'une durée de 2 ans en tant qu'ingénieur en développement d'application, puis Responsable de projet au sein de l'entreprise Airbus Defence & Space à Toulouse.

- Projets : Robot de combat piloté par smartphone & application mobile et site web permettant l'achat de partie pour un rallye urbain
- Autre projet : Création du jeux Mastermind sur mobile Android + iOS (avec Xamarin)

10/2016 – 08/2017

École La Mache – Institut Limayrac – Toulouse (31)

### ► Bachelor Responsable de Projets Informatiques

Formation Initiale avec un stage de 4 mois en tant que développeur informatique au sein de l'entreprise MEDICAPTEURS à Toulouse.

- Projet : Système de protection de logiciels avec des licences achetable sur un site web (protection avec une dll développée en C# + site web en PHP avec base de données MySQL)

09/2013 – 06/2015

Université Toulouse II Jean Jaurès – IUT Figeac (46)

### ► Diplôme Universitaire de Technologie en Génie Mécanique et Productique (DUT GMP)

Formation Initiale avec un stage de 10 semaines au sein du Bureau de Recherche et Développement de l'entreprise POULT à Montauban.

- Projet : Conception et Réalisation d'une platine vinyle (CATIA V5)

09/2012 – 06/2013

Lycée A. Bourdelle – Montauban (82)

### ► Baccalauréat Scientifique

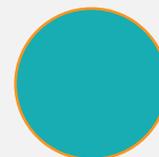
Spécialité Science de l'Ingénieur et Spécialité Informatique et Science du Numérique

- Projet : Porte-monnaie électronique, triage et distribution automatique (SolidWorks)
- Projet : Piano Virtuel codé en C++ avec la bibliothèque sdl puis en Qt

## 📖 LOGICIELS UTILISÉS

- Gestion de projet : Microsoft Office Project, Microsoft Office Visio, Trello, JIRA, ClickUp
- Développement : Visual Studio Code, Android Studio, Eclipse, PyCharm
- Intégration : GitLab, Jenkins, Docker, Kubernetes
- Virtualisation : VM Ware, VirtualBox, Paint
- CAO : CATIA V5, Solidworks, AutoCAD
- Document : Microsoft Office, Open Office
- Autre : GitHub, Photoshop

## 🗨️ LANGUES



Français  
(Maternelle)



Anglais  
(C1)



Allemand  
(A2)



Tamoul  
(Maternelle)

## 👍 CENTRES D'INTERET :

Veille Technologique | Science spatiale  
Mécanique | Moto | Voiture  
Football | Basket-ball

